

# ***PROYECTO FINAL***

## ASALTO AL CASTILLO



UNIVERSITAT  
POLITÈCNICA  
DE VALÈNCIA

Grupo 01    Álvaro Aldana Vítores  
                  Javier Camino Ferró  
                  Enrique Seguí Esquembre

Técnicas  
avanzadas  
de bocetado  
tridimensional.

# ASALTO AL CASTILLO

Juego de estrategia organizado con el clásico habitual de dos bandos. Consiste en la conquista del castillo por parte de un ejército armado formado por caballeros, soldados, trolls y el rey. El bando defensor deberá proteger el castillo ante el ataque rival y está formado por el rey, caballeros, soldados y un dragón. Se presenta el modelado de todos estos personajes junto al castillo y al tablero de juego.

# BANDO ENEMIGO

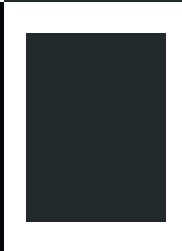
# SOLDADO DE ATAQUE



# CABALLO DE ATAQUE



# REY ENEMIGO



# CABALLERO DE ATAQUE



TROL





# BANDO DEFENSOR

# SOLDADO DE DEFENSA 1



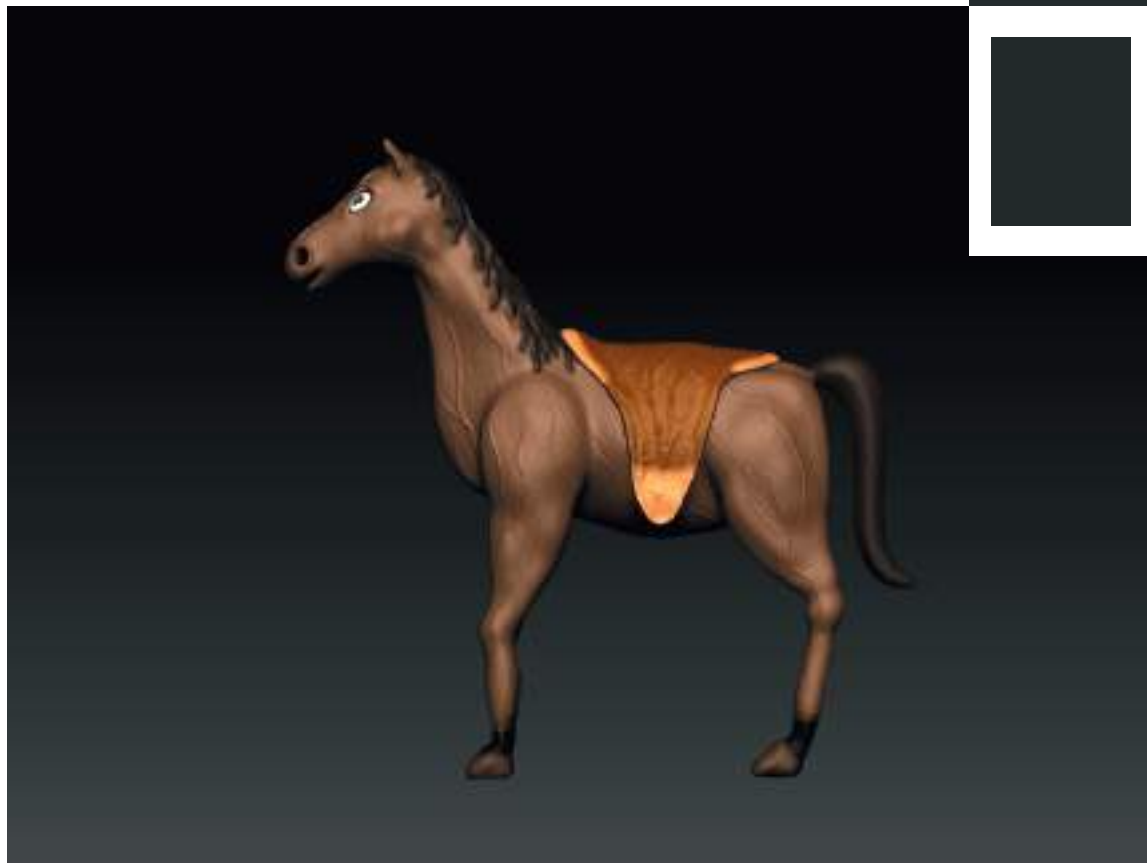
# SOLDADO DE DEFENSA 2



# SOLDADO DE DEFENSA 3



# CABALLO DE DEFENSA



# REY DEL CASTILLO



# CABALLERO DE DEFENSA



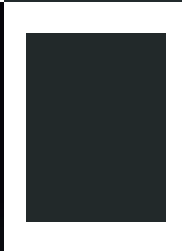
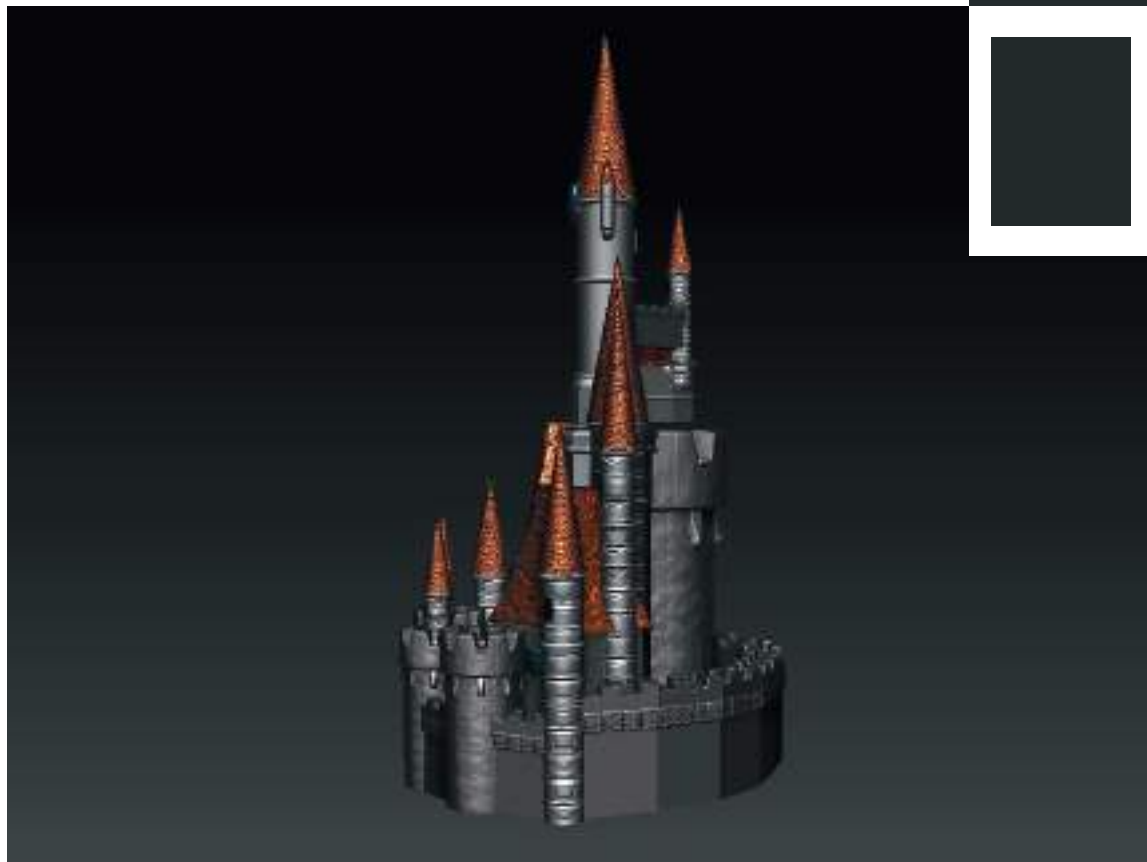
# DRAGÓN



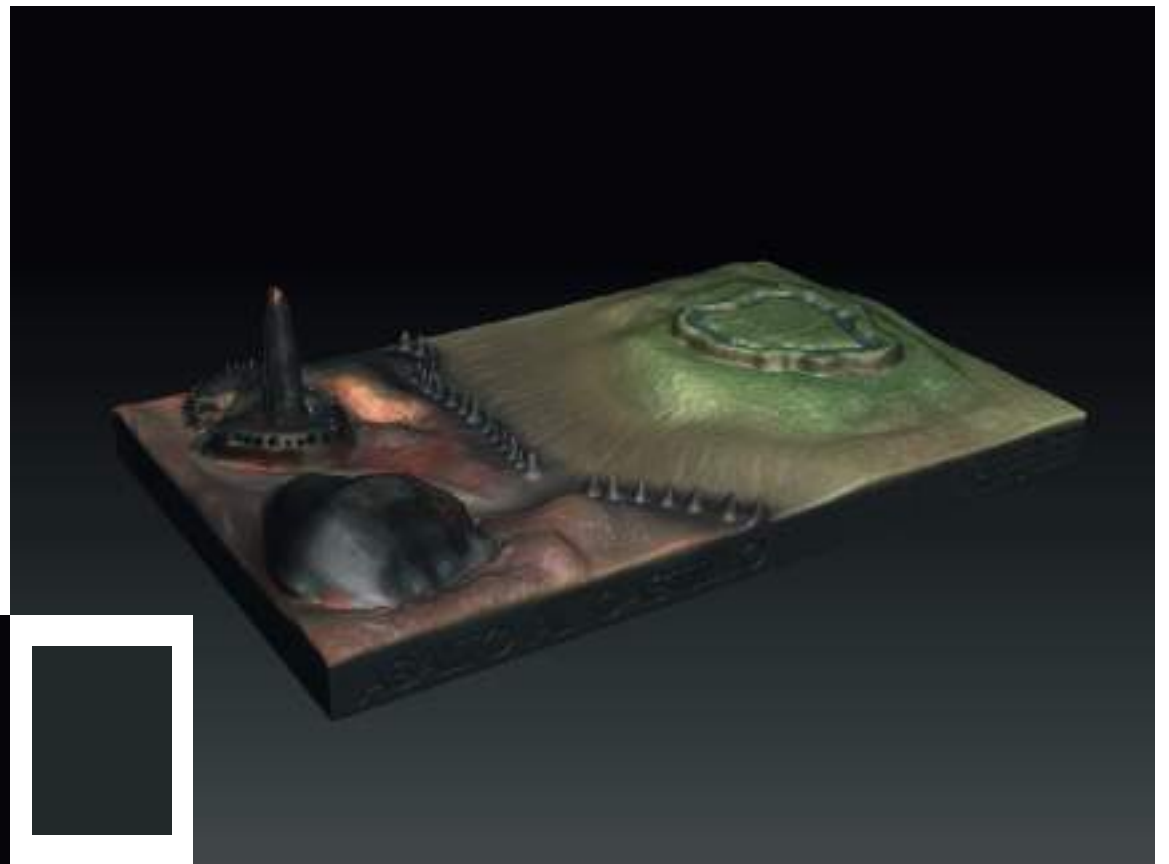


# CASTILLO Y TABLERO DE JUEGO

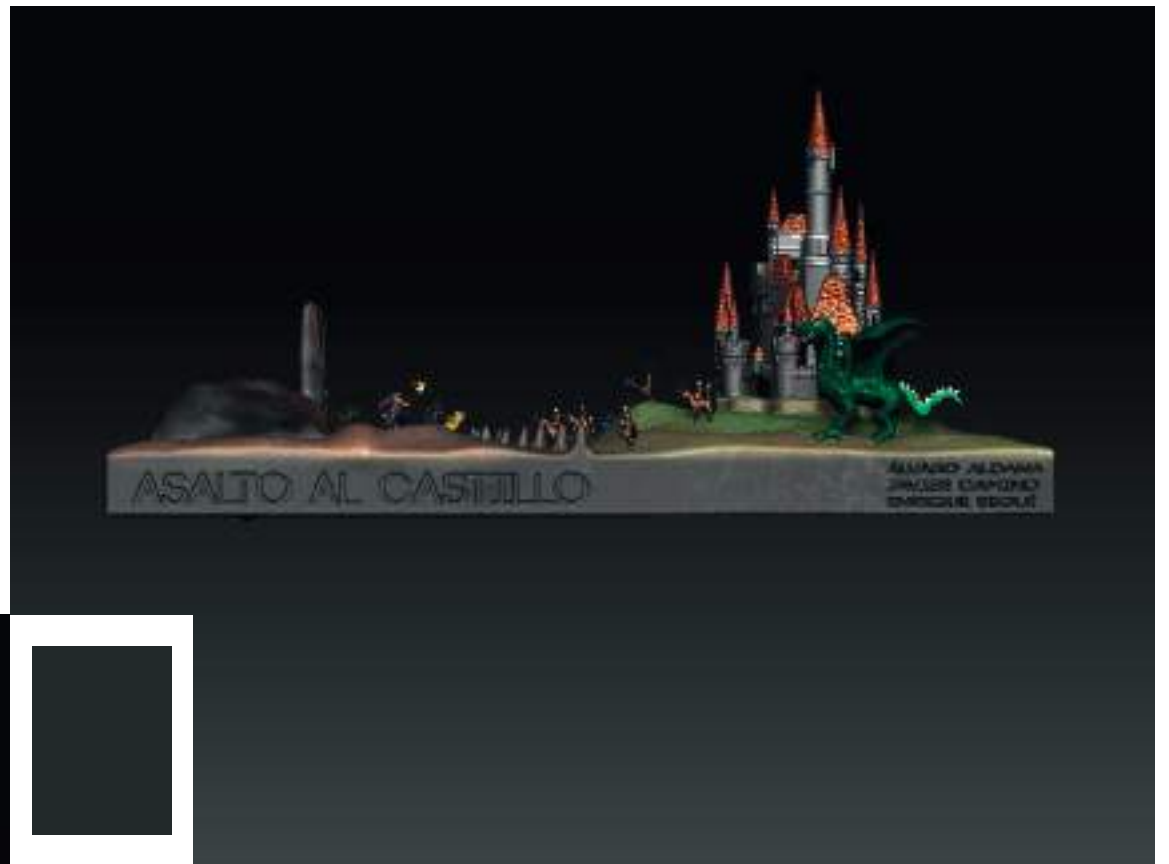
# CASTILLO



# TABLERO



CONJUNTO











FIN