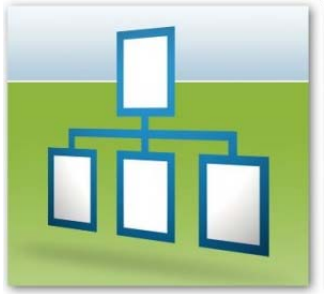
XML

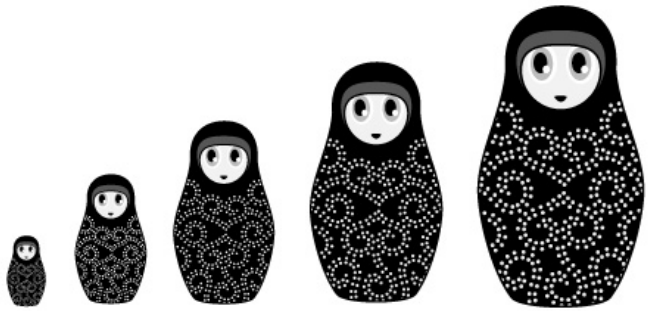
Extensible Markup Language

Conocimientos Básicos

Prof: Moisés Mañas
Moimacar@esc.upv.es
Dpto. Escultura
www.upv.es

XML es un lenguaje de marcas. Anidado (padres e hijos) y estructurado como otros lenguajes que hemos visto.

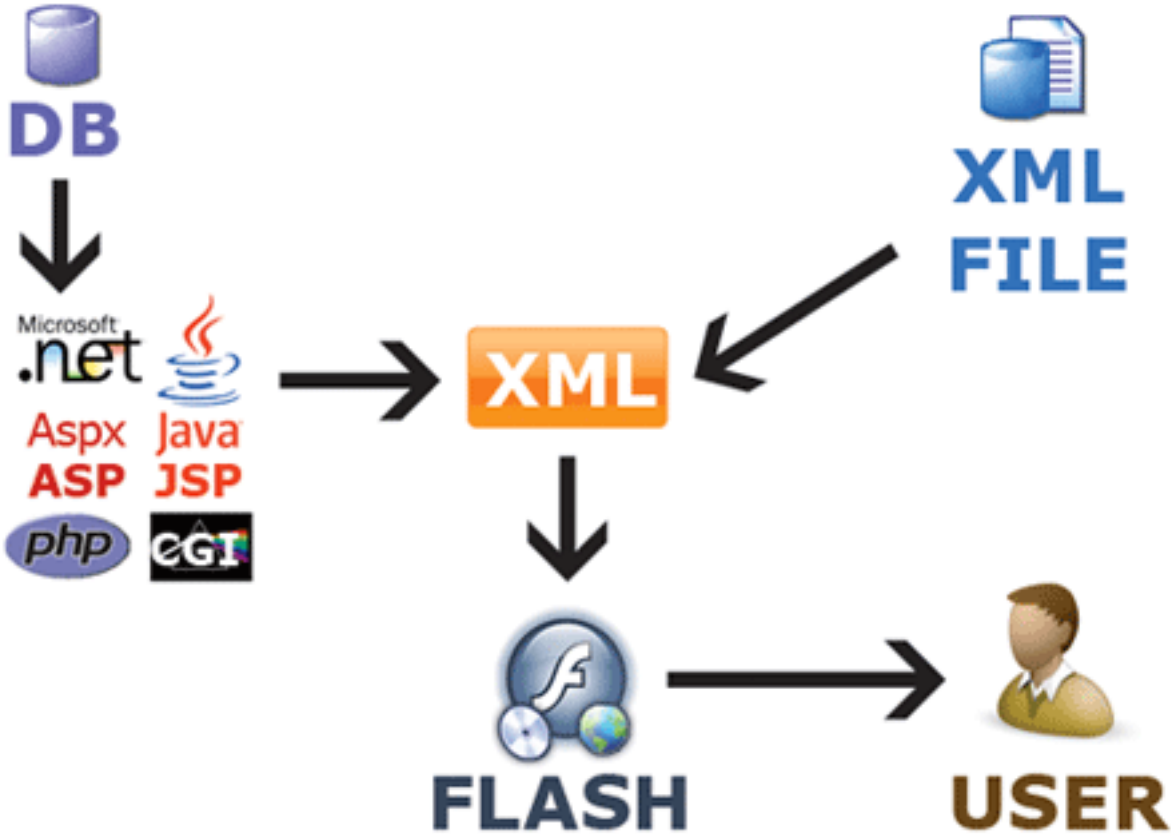




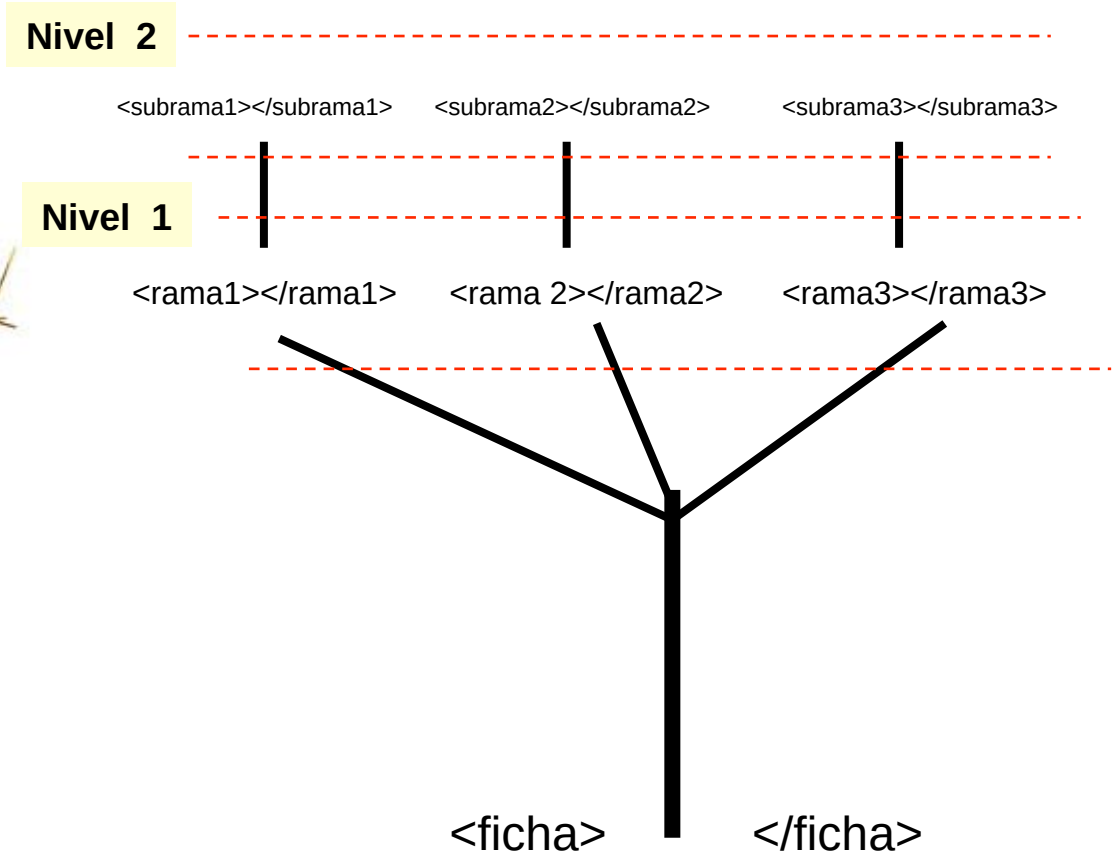
RSS-Sindicación de contenidos

XML no ha nacido sólo para su aplicación en Internet (RSS) , sino que se propone como un estándar para el intercambio de información estructurada entre diferentes plataformas. Se puede usar en **bases de datos, editores de texto, hojas de cálculo, etc.**

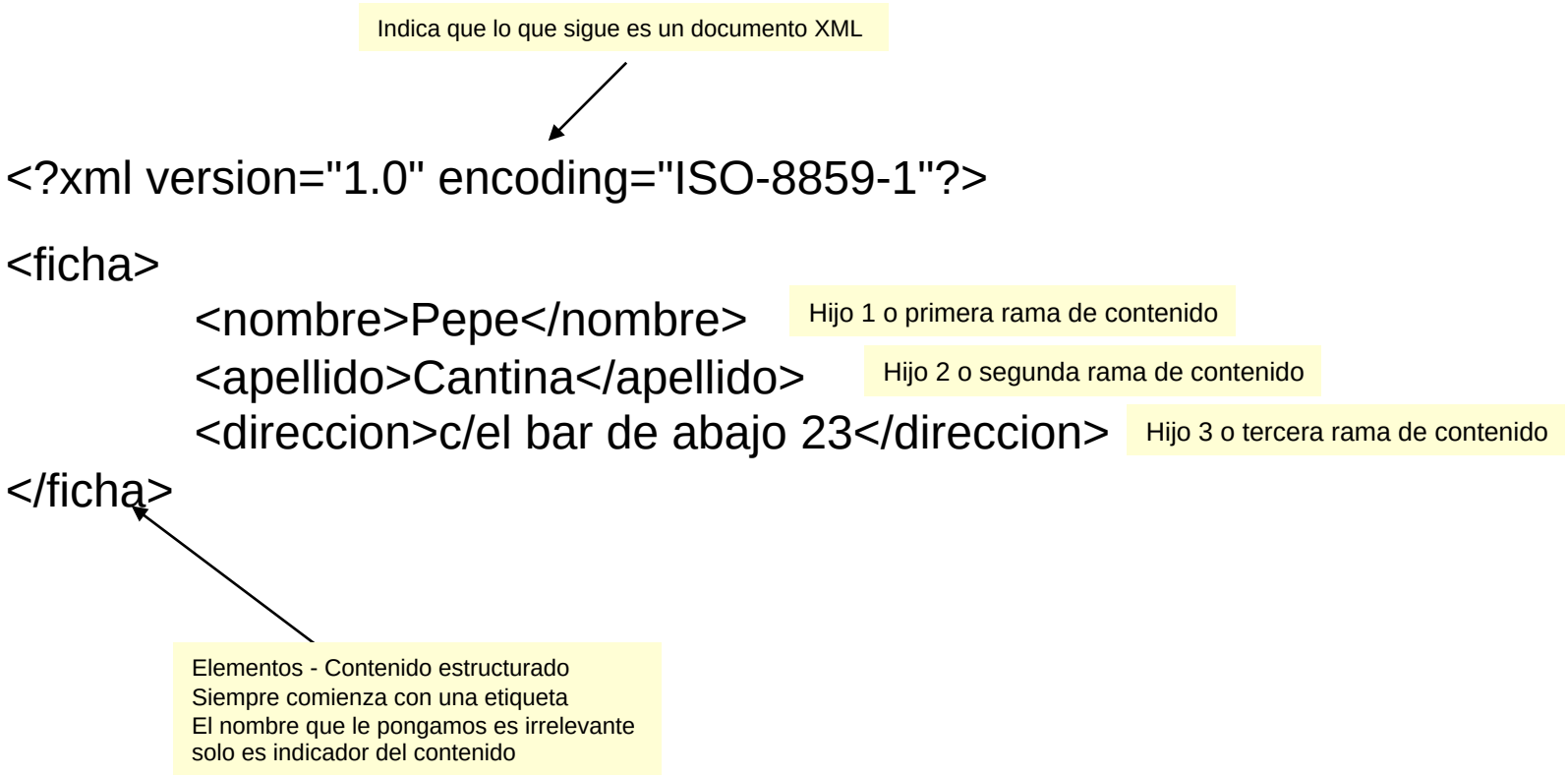
Aplicaciones



Estructura:


Nivel 2
<subrama1></subrama1>
<subrama2></subrama2>
<subrama3></subrama3>
Nivel 1
<rama1></rama1>
<rama 2></rama2>
<rama3></rama3>
<ficha>
</ficha>

Estructura:



Para editar este tipo de ficheros necesitaremos un editor de HTML/XML o un simple block de notas(textedit) y guardar el fichero con la extensión nombredel fichero.XML – codificación UTF-8

Ejemplo típico de estructura XML

XML+AS2

Conocimientos Básicos

ESTRUCTURA BÁSICA DE CONEXIÓN CON AS2

1

```
var objeto_xml = new XML();
```

Creamos un objeto XML llamado en este caso objeto_XML

```
objeto_xml.ignoreWhite = true;
```

IGNOREWHITE -> Nos permite poner espacios vacíos en las etiquetas sin ella el contenido saldría unido

2

```
objeto_xml.onLoad = function(exitosa){
        if (exitosa){
        trace("se conecto con el XML");
        }
};
```

Creamos un evento ONLOAD sobre el objeto que ejecute un función lo que hay entre paréntesis es la respuesta boleana de la función (true/ false) si es existosa es igual a que es true

Dentro de una condición IF estará nuestra llamada a las RAMAS o HIJOS del fichero XMLc

3

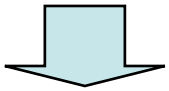
```
objeto_xml.load("contenido.xml");
```

Creamos un LOAD a la ruta local(relativa) donde esta el fichero de XML

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1"?>
<contenido>
   <hijo0> Soy el hijo 1</hijo0>
   <hijo1>Soy el hijo 2</hijo1>
   <hijo2 nombre=“jose” >Soy el hijo 3</hijo2>
   <hijo3>Soy el hijo 4</hijo3>
</contenido>
```

Nodo principal (FirstChild)

Hijo principal (childNodes)



La computadora lo lee así

```
<root-node>
<child-node attribute="value”>data</child-node>
<child-node attribute="value">data</child-node>
<child-node attribute="value”>data</child-node>
<child-node attribute="value”>data</child-node>
</root-node>
```

ES IMPORTANTE APUNTAR QUE EN XML PASAREMOS TEXTO, REFERENCIAL A UNA IMAGEN O TEXTO INFORMATIVO PERO SU VALOR SERÁ CADENA DE TEXTOS.

.firstChild

Hace referencia al primer elemento secundario de la lista del nodo principal

Objeto_xml.firstChild.

.childNodes[0]

Funcionan como un array (comienzan por 0). Este se utiliza para porque seguramente hay más de un hijo del nodo principal por lo tanto seleccionamos el hijo del hijo principal. Puedes utilizar **.length** para saber cuantos hijos tiene un firstchild.

Objeto_xml.firstChild.childnodes[0].firstchild.nodevalue;
// pondremos ".firstchild.nodevalue" para que se lea como texto el contenido

.attributes

Recibe un valor xtra de un hijo. Utilizaremos la etiqueta atributo cuando necesitemos aportar un valor extra a la etiqueta childNodes.(ver ejemplo XML diapo anterior y fichero .fla)

obj_xml.firstChild.childNodes[2].attributes.nombre_del_atributo_en el XML;

.nextSibling

Hace referencia al siguiente hermano en lista de elementos secundarios del nodo padre.

objeto_xml.firstChild.childNodes[1].firstChild.nextSibling.firstChild.nodeValue;

// no mostrará el siguiente hijo del hijo 1 del nodo principal Soy el nieto1, si queremos ver al siguiente hijo del hijo 1 utilizaremos la formula de arriba con reiteraciones .nextSibling.nextSibling.firstChild.nodeValue = "Soy nieto2" y así sucesivamente.

Ejemplo XML

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1"?>
<contenido>
<hijo0>Soy el hijo 1</hijo0>
<hijo1>Soy el hijo 2
<nieto1>Soy nieto1</nieto1>
<nieto2>Soy nieto2</nieto2>
</hijo1>
</contenido>
```

.length

Recordar el uso de length para los arrays es igual !!!!

Nos mostrará el número de hijos que tiene nodo principal en nuestro fichero XML declarados .

objeto_xml.firstChild.childNodes.length;

// En el caso de utilizar el ejemplo de XML de arriba el resultado sería 2

ESQUEMA DE COMPRENSIÓN

objeto_xml.firstChild.childNodes.length;
La familia tiene 3 hijos

<FAMILIA>

objeto_xml.firstChild.childnodes[0].firstchild.nodevalue;
// el nombre del primero es PEPE

1 PEPITO **2** JUANITO

objeto_xml.firstChild.childNodes[0].firstChild.nextSibling.nextSibling.firstChild.nodeValue;
// el nombre del segundo hijo del hijo es JUANITO (el siguiente del siguiente)

objeto_xml.firstChild.childNodes[0].firstChild.nextSibling.firstChild.nodeValue;
// el nombre del primero hijo del hijo es PEPITO

</FAMILIA>

Curso de XML:

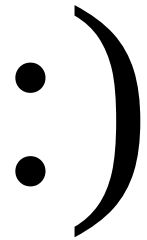
http://geneura.ugr.es/~maribel/xml/introduccion/index.shtml

http://www.ulpgc.es/otros/tutoriales/xml/Estructura.html

Recursos:

http://www.elpais.com/rss/index.html

http://www.elpais.com/rss/rss_section.html?anchor=elppornac



Prof: Moisés Mañas
Moimacar@esc.upv.es
Dpto. Escultura
www.upv.es