

EJERCICIO EXTRA DEW

(HTML-CSS-JS)

10 de marzo de 2022

Se pretende realizar el desarrollo de una página de hipertexto cuyos contenidos y requisitos se van incrementando.

Este documento únicamente especifica los requisitos a cumplir en cada etapa, empleándose como guión para la clase extra del jueves 10 de marzo de 2022.

1 PRIMERA VERSIÓN: LA PÁGINA BASE (BASE . HTML)

La página solicitada debe contener 3 encabezados de nivel 2 con texto PRIMERO, SEGUNDO y TERCERO. Tras cada uno se incluirá un párrafo que ocupe unas 3 líneas. En dos de esos párrafos debe aparecer el texto “primer apartado”.

base

PRIMERO

Este primer párrafo ocupa algo de espacio. No es posible saber de antemano si serán dos o tres líneas, porque depende claramente de la anchura de la ventana del navegador, y del dispositivo de visualización. Incluiré también el texto primer apartado, y ya veremos qué pasa con él.

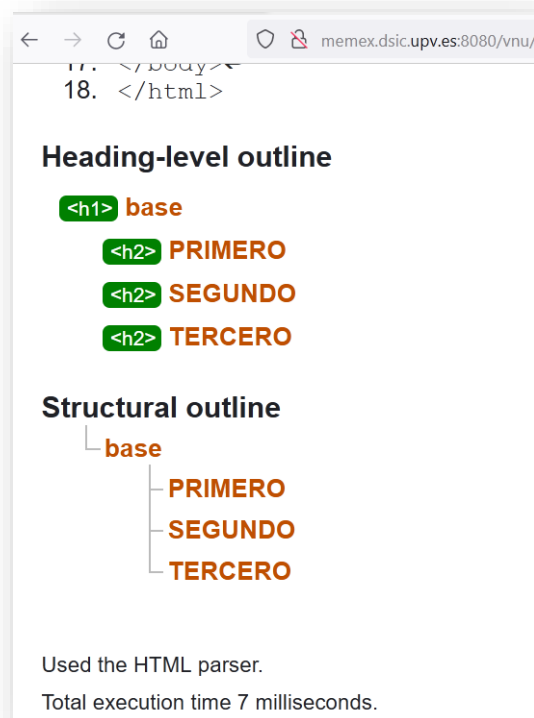
SEGUNDO

Este segundo párrafo ocupa algo de espacio. No es posible saber de antemano si serán dos o tres líneas, porque sigue dependiendo de la anchura de la ventana del navegador, y del dispositivo de visualización. Incluye primer apartado como parte de su contenido.

TERCERO

Este tercer párrafo ocupa algo menos de espacio porque ya no contiene tanto texto como los anteriores.

Debe superar una prueba de validación como documento HTML5.



2 AÑADIR ESTILO (CONESTILO.HTML, ESTILO.CSS)

A partir de la página anterior debe construirse una nueva que emplee una hoja de estilos en la que una regla mencione la tipografía *Dancing Script* (disponible en Google Fonts), el tamaño de

texto 1.5em, el color de fondo #5555A3, y el color de texto blanco. Esa regla debe ser aplicada al texto “primer apartado” que aparece dos veces en la página.

conEstilo

PRIMERO

Este primer párrafo ocupa algo de espacio. No es posible saber de antemano si serán dos o tres líneas, porque depende claramente de la anchura de la ventana del navegador, y del dispositivo de visualización. Incluiré también el texto *primer apartado*, y ya veremos qué pasa con él.

SEGUNDO

Este segundo párrafo ocupa algo de espacio. No es posible saber de antemano si serán dos o tres líneas, porque sigue dependiendo de la anchura de la ventana del navegador, y del dispositivo de visualización. Incluye *primer apartado* como parte de su contenido.

TERCERO

Este tercer párrafo ocupa algo menos de espacio porque ya no contiene tanto texto como los anteriores.

2.1 Variantes opcionales

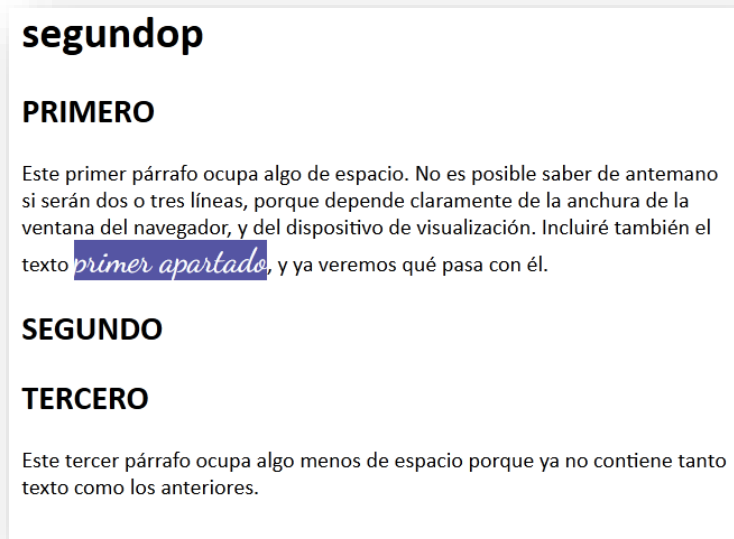
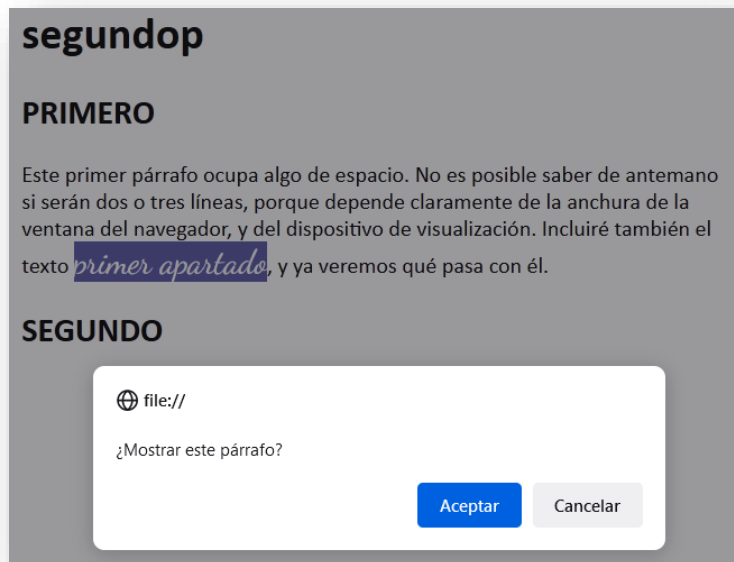
Definir otros posibles aspectos para:

- El párrafo anterior a un h2, colocando un borde punteado.
- Un h2 posterior a un párrafo.
- La primera palabra de un h2.
- El fondo de todo el documento.

3 SEGUNDO APARTADO SELECCIONABLE MEDIANTE JAVASCRIPT (SEGUNDOP . HTML)

A partir de la página anterior debe construirse una nueva en la que el segundo párrafo solo se produzca en caso de que el usuario conteste afirmativamente a una solicitud al respecto que debe aparecer tras mostrar el segundo h2. En caso contrario no se creará.

- Se trata de una acción relacionada con el modo de ejecución secuencial de JavaScript



4 AÑADIR UN FORMULARIO BÁSICO (FORMBAS . HTML)

Esta nueva página añade al final de `conEstilo` un formulario básico en el que se puede escribir en una viñeta un valor para la variable `t`. Al pulsar en el botón de envío, ese valor se transmitirá por POST a `http://memex.dsic.upv.es:8080/dew1/Printenv`

formbas

PRIMERO

Este primer párrafo ocupa algo de espacio. No es posible saber de antemano si serán dos o tres líneas, porque depende claramente de la anchura de la ventana del navegador, y del dispositivo de visualización. Incluiré también el texto `primer apartado`, y ya veremos qué pasa con él.

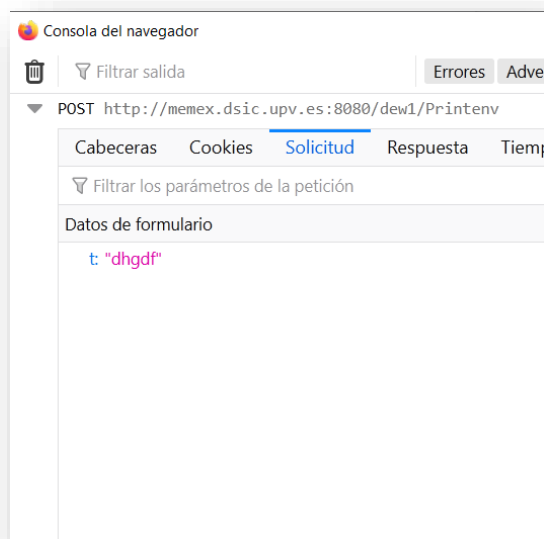
SEGUNDO

Este segundo párrafo ocupa algo de espacio. No es posible saber de antemano si serán dos o tres líneas, porque sigue dependiendo de la anchura de la ventana del navegador, y del dispositivo de visualización. Incluye `primer apartado` como parte de su contenido.

TERCERO

Este tercer párrafo ocupa algo menos de espacio porque ya no contiene tanto texto como los anteriores.

Introduce un valor para t:



Información accesible desde este servlet

Variables en el URL

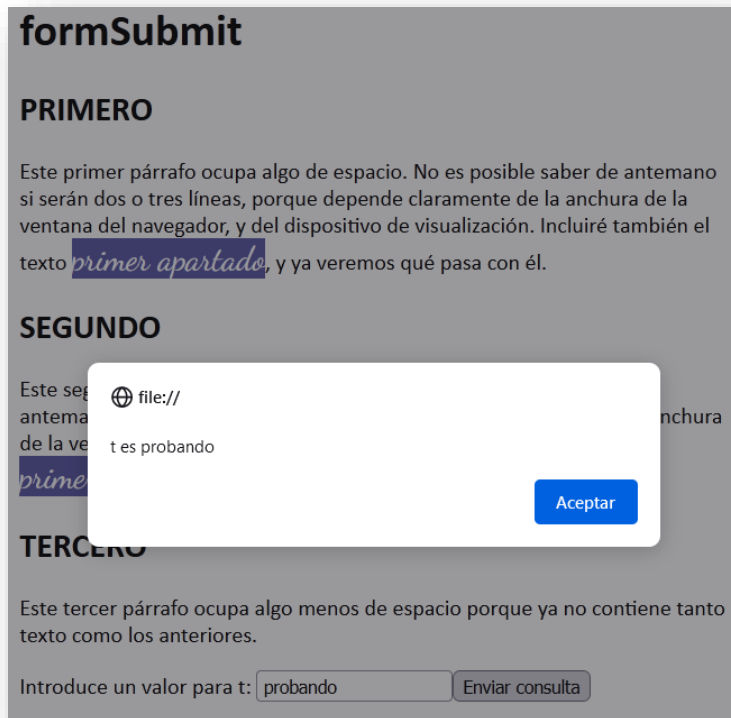
VARIABLE	VALOR
t	dhgdf

Variables disponibles en el entorno

VARIABLE	VALOR
HTTP_HOST	memex.dsic.upv.es:8080
HTTP_USER_AGENT	Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64; rv:98.0) Gecko/20100101 Firefox/98.0
HTTP_ACCEPT	text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/avif,image/webp,*/*;q=0.8
HTTP_ACCEPT_LANGUAGE	es-ES,es;q=0.8,en-US;q=0.5,en;q=0.3
HTTP_ACCEPT_ENCODING	gzip, deflate
HTTP_CONTENT_TYPE	application/x-www-form-urlencoded
HTTP_CONTENT_LENGTH	7
HTTP_CONNECTION	keep-alive
HTTP_UPGRADE_INSECURE_REQUESTS	1
DOCUMENT_ROOT	/root/apache-tomcat-9.0.58/webapps/dew1/
GATEWAY_INTERFACE	
PATH	null
QUERY_STRING	null

5 JAVASCRIPT PROCESANDO EL FORMULARIO (FORMSUBMIT . HTML)

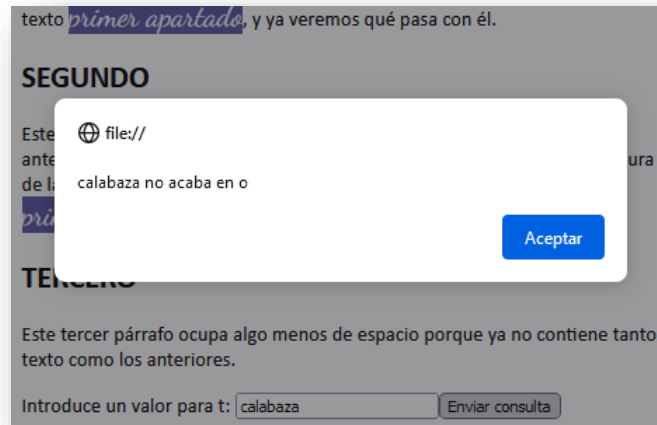
Modificar la página anterior para que al pulsar en el botón de envío se muestre el valor de `t` como paso previo a su envío al CGI anteriormente citado. Para ello se necesita una función `checkform` implementada en JavaScript.



6 COMPROBACIONES SOBRE EL FORMULARIO (FORMCOMP . HTML)

Añadir las siguientes restricciones a la página anterior:

- Mediante HTML: impedir envío sin dato, obligar una longitud inferior o igual a 16 caracteres
- Mediante JavaScript: dentro de `checkform`, eliminar el `alert` de `formSubmit.html`, y si el valor de `t` no termina con la letra `o`, se mostrará un `alert` en lugar de enviarse.



7 CAMBIAR ACCIÓN SI CORRECTO (FORMJS . HTML)

A partir de la página anterior formcomp.html, en caso de que el valor de t sea correcto, checkform debe provocar que ...

- En el segundo h2 se muestre el valor de t
- El color de fondo y del texto del h1 se intercambien¹

¹ La ausencia de valor en una propiedad, o incluso la ausencia de la propiedad, constituye un problema de consideración especial.

EJERCICIOS ADICIONALES

Hipertexto, CSS y JavaScript (nivel examen, 2019/20):

Primero

Crea un documento de hipertexto **HTML5** (parrafos.html), con código **JavaScript** (sin ninguna biblioteca) y **hoja de estilo**, que incluya

- Un encabezado de nivel 1 con tu nombre, apellidos y DNI
- Dos párrafos (*) sobre los que hay que aplicar ciertas transformaciones mediante una hoja de estilos (elEstilo.css).
- Un último párrafo (*) en el que los cambios se llevarán a cabo solo cuando se pulse sobre dicho párrafo.

(*) Éstos son los 3 párrafos mencionados:

```
<p>[1] Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Sed mattis enim vitae orci. Phasellus libero. Maecenas nisl arcu, consequat congue, commodo nec, commodo ultricies, turpis.</p>
<p>[2] Quisque sapien nunc, posuere vitae, rutrum et, luctus at, pede. Pellentesque massa ante, ornare id, aliquam vitae, ultrices porttitor, pede. Nullam sit amet nisl elementum elit convallis malesuada.</p>
<p>[3] Phasellus magna sem, Semper quis, faucibus ut, rhoncus non, mi. Duis pellentesque, felis eu adipiscing ullamcorper, odio urna consequat arcu, at posuere ante quam non dolor.</p>
```

Los detalles:

- El tipo de letra de los 3 párrafos (no del resto) será Lato.
- El primer párrafo tendrá texto blanco sobre fondo negro.
- En el segundo, la frase desde "Pellentesque" hasta "pede" inclusive, tendrá también texto blanco sobre fondo negro.
- El tercer párrafo, cada vez que se pulse sobre él, intercambiará el color de su texto con el de su fondo.

Debes validar el resultado como HTML5, aportando la captura (página completa) de un informe del validador en el que aparezca el código fuente de página completo.

La respuesta de esta pregunta serán 3 archivos: **parrafos.html** (tu página), **elEstilo.css** (el estilo) e **informe.png** (la captura del validador)

Segundo

Escribe una página HTML5 completa **colores.html**, con un encabezado de nivel 1 con tu nombre, apellidos y DNI, en la que incluirás un formulario con 3 elementos (y un botón de envío) y un script con una función "check()".

El primer elemento permite introducir un texto, el segundo permite seleccionar un color y el tercero permite seleccionar otro color. Para ello disponemos de 3 variables de formulario (t, ct y cf) a las que deberás acceder por nombre de variable.

La idea es mostrar el texto (introducido en t), aplicando el color de texto (seleccionado mediante ct) sobre un fondo (del color seleccionado mediante cf).

Ese texto con el aspecto indicado se mostrará en un span con id="aqui" (colócalo tras el formulario).

Para establecer el color del texto el usuario seleccionará una de estas alternativas:

- Black (valor será #000000)
- DarkSlateBlue (valor será #483D8B)
- DarkRed (valor será #8B0000)

Análogamente, para establecer el color de fondo del texto el usuario seleccionará una de estas alternativas:

- White (valor será #FFFFFF)
- Grey1 (valor será #E0E0E0)
- Grey2 (valor será #A0A0A0)

Hay que añadir un botón "Pintar" que, al pulsar sobre él, provoque el envío del contenido del formulario a un script (debes escribirlo usando JavaScript) denominado "check()", que realizará el trabajo de colocar en el span indicado el texto t con el color ct y fondo cf.

Cuando hayas completado lo anterior, añade la siguiente funcionalidad: el script solo debe realizar esa actividad (escribir en el span), si se ha modificado el texto.

- En caso contrario (es el mismo texto) mostrará un aviso con un alert.

Debes validar el resultado como HTML5, aportando la captura (página completa) de un informe del validador en el que aparezca el código fuente de página.

La respuesta de esta pregunta serán dos archivos: **colores.html** (tu página) e **informe.png** (la captura del validador)